Филиал муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Велижанская средняя общеобразовательная школа»-«Средняя общеобразовательная школа села Бухтал»

Рассмотрено на заседании ШМО учителей

«СОГЛАСОВАНО»

«УТВЕРЖДАЮ»: Директор школы:

протокол № 1 от «30» августа 2023г.

Директор филиала: Умуу Н.В.Курзенева

U **D** Ватоно

руководитель ШМО Уне

/ Е.А.Усольцева

«31» августа 2023г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по предмету: Информатика

класс: 9

Рабочая программа по информатике составлена на основе *Основной образовательной* программы основного общего образования МОУ «Средняя школа №42». В ней учитываются основные идеи положения программы развития и формирования универсальных учебных действий для основного общего образования, соблюдается преемственность с примерными программами начального общего образования.

Данная программа конкретизирует содержание стандарта, даёт распределение учебных часов по разделам курса, последовательность изучения тем и разделов с учётом метапредметных и предметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей учащихся.

- Закон Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012г.
 №273-ФЗ;
- 2. Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования, утвержденный приказом Минобрнауки России от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования» (в ред. приказа Минобрнауки России от 29.12.2014 №1644)
- 3. Учебного плана МАОУ «Велижанская СОШ» на 2023-2024 учебный год
- 4. Авторская программа курса информатики для 8 класса. (УМК Семакин И.Г. и другие 9 класс);

Цели изучения информатики в 9 классе:

- 1. освоение знаний, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах и технологиях;
- 2. овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;
- 3. развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;
- 4. воспитание ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;
- 5. выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, при дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

Задачи:

- •формирование информационной культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- •формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация и ее свойствах;
- •формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

•формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Место учебного предмета в учебном плане

В авторскую программу изменения не вносились.

УМК

Учебно-методический комплект (далее УМК), обеспечивающий обучение курсу информатики, в соответствии с ФГОС, включает:

- 1. **Учебник «Информатика» для 9 класса.** Авторы: Семакин И. Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л. В.
- 2. **Задачник-практикум (в 2 томах).** Под редакцией И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
 - 3. Методическое пособие для учителя.
- 4. **Комплект цифровых образовательных ресурсов** (далее ЦОР), размещенный в Единой коллекции ЦОР (http://schoolBcollection.edu.ru/)
- 5. **Комплект дидактических материалов** для текущего контроля результатов обучения по информатике в основной школе, под ред. И. Г. Семакина (доступ через авторскую мастерскую И.Г. Семакина на сайте методической службы издательства: http://www.metodist.lbz.ru/authors/informatika/2/).

Результаты освоения учебного предмета.

Личностными результатами изучения предмета «Информатика» в 9 классе являются:

- •Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики,
- •Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности.
 - •Формирование ценности здорового и безопасного образа жизни

Метапредметными результатами являются:

- •Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач
- •Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения
- •Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы
- •Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, мо дели и схемы для решения учебных и познавательных задач
 - •Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТ-компетенции)

Предметными результатами являются:

- Сформированность информационной и алгоритмической культуры
- Сформированность представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации
- Владение основными навыками и умениями использования компьютерных устройств
- Сформированность представления о понятии алгоритма и его свойствах
- Умение составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя
- Сформированность знаний об алгоритмических конструкциях; знакомство с основными алгоритмическими структурами линейной, условной и циклической.
- Сформированность знаний о логических значениях и операциях
- Сформированность базовых навыков и умений по работе с одним из языков программирования
- Сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации; понимания основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.
- Сформированность навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Планируемые результаты изучения учебного предмета

Выпускник научится:

- узнает о истории и тенденциях развития компьютеров;
- узнает о том какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров.

Выпускник получит возможность:

• осознано подходить к выбору ИКТ – средств для своих учебных и иных целей;

Математические основы информатики

Выпускник получит возможность:

• ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);

Алгоритмы и элементы программирования

Выпускник научится:

- составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
 - определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык

программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);

- составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
 - использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Выпускник получит возможность:

- познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
 - создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
 - познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);
- познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

Использование программных систем и сервисов

Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернетсервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):

- приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
 - основами соблюдения норм информационной этики и права;

Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):

- узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
- получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;
- познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;
- получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

Содержание учебного предмета

Содержание

Общие понятия

Управление, обратная связь, устойчивость.

Математические понятия

Преобразование информации по формальным правилам. Алгоритмы. Способы записи алгоритмов; блок-схемы. Логические значения, операции, выражения. Алгоритмические конструкции (имена, ветвление, циклы). Разбиение задачи на подзадачи, вспомогательные

алгоритмы. Обрабатываемые объекты: цепочки символов, числа, списки, деревья, графы. Алгоритмы: Евклида, перевода из десятичной системы счисления в двоичную и обратно, примеры алгоритмов сортировки, перебора (построения выигрышной стратегии в дереве игры).

Вычислимые функции, формализация понятия вычислимой функции, полнота формализации. Сложность вычисления и сложность информационного объекта. Несуществование алгоритмов, проблема перебора.

Устройство и характеристики компьютера. Организация вычислительного процесса.

Языки программирования, реализация алгоритмов. Представление о программировании, этапы разработки программ: проектирование, кодирование, отладка; жизненный цикл программы.

Информационные технологии

Информационные и коммуникационные технологии в обществе

Основные этапы развития информационных технологий.

Личная информация. Информационная безопасность, избирательность, этика и право.

Тематическое планирование.

	Количество часов			
Тема раздела	По авторской программе	По рабочей программе	Контрольных работ	
Управление и алгоритмы, 11 ч	11	11	1	
Введение в программирование, 17 ч	17	17	1	
Информационные технологии и общество, 3 ч	3	3		
Итоговая контрольная работа	1	1	1	
Резерв	2	2		
Итого:	34	34	3	

Тема раздела, количество часов, отводимое на данную тему	Основное содержание курса	Характеристика деятельности обучающихся
Управление и алгоритмы, 11 ч	Кибернетика. Кибернетическая модель управления.	 Аналитическая деятельность: определять по блок-схеме, для решения какой задачи предназначен
	Понятие алгоритма и его свойства. Исполнитель алгоритмов: назначение,	данный алгоритм; • анализировать изменение значений величин при пошаговом

среда исполнителя, система команд исполнителя, режимы работы.

Языки для записи алгоритмов (язык блок-схем, учебный алгоритмический язык). Линейные, ветвящиеся и циклические алгоритмы. Структурная методика алгоритмизации. Вспомогательные алгоритмы. Метод пошаговой детализации.

Практика на компьютере:

работа с учебным исполнителем алгоритмов; составление линейных, ветвящихся и циклических алгоритмов управления исполнителем; составление алгоритмов со сложной структурой; использование вспомогательных алгоритмов (процедур, подпрограмм).

выполнении алгоритма;

- определять по выбранному методу решения задачи, какие алгоритмические конструкции могут войти в алгоритм;
- сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи.
- выделять этапы решения задачи на компьютере;
- осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи;

Практическая деятельность:

- исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;
- преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую;
- строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя арифметических действий;
- строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя, преобразующего строки символов;
- строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения

Введение в программирование, 17 ч Алгоритмы работы с величинами: константы, переменные, понятие типов данных, ввод и вывод данных.

Языки программирования высокого уровня (ЯПВУ), их классификация. Структура программы на языке Паскаль. Представление данных в программе. Правила записи основных операторов: присваивания, ввода, вывода, ветвления, циклов. Структурный тип данных — массив. Способы описания и обработки массивов.

Этапы решения задачи с использованием программирования: постановка, формализация, алгоритмизация, кодирова-

Аналитическая деятельность:

- анализировать готовые программы;
- определять по программе, для решения какой задачи она предназначена;
- выделять этапы решения задачи на компьютере.

Практическая деятельность:

- программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений;
- разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций;
- разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы)

	ние, отладка, тестирование. Практика на компьютере: знакомство с системой программирования на языке Паскаль; ввод, трансляция и исполнение данной программы; разработка и исполнение линейных, ветвящихся и циклических программ; программирование обработки массивов.	цикла
Информационные технологии и общество, 3 ч	Предыстория информационных технологий. История ЭВМ и ИКТ. Понятие информационных ресурсов. Информационные ресурсы современного общества. Понятие об информационном обществе. Проблемы безопасности информации, этические и правовые нормы в информационной сфере.	 Аналитическая деятельность: определять основные этапы развития средств работы с информацией в истории человеческого общества; определять основные этапы развития компьютерной техники(ЭВМ) и программного обеспечения; понимать проблемы безопасности информации; знать правовые нормы, которые обязан соблюдать пользователь информационных ресурсов. регулировать свою информационную деятельность в соответствии с этическими и правовыми нормами общества.

Календарно-тематическое планирование.

№	Дата	Дата	Тема урока	Домашнее задание
	по	прове дени		
	плану	Я		
	Управление и алгоритмы, 11 ч			
1			Кибернетическая модель управления.	§1. Управление и
			Управление без обратной связи и с обратной	кибернетика
			СВЯЗЬЮ	§2. Управление с
				обратной связью
2			Понятие алгоритма и его свойства.	§3. Определение и
			Исполнитель алгоритмов: назначение, среда,	свойства алгоритма
			система команд, режимы работы.	
3			Графический учебный исполнитель. Работа с	§4. Графический
			учебным исполнителем алгоритмов:	учебный исполнитель
			построение линейных алгоритмов	

4	Вспомогательные алгоритмы. Метод	§5. Вспомогательные
	последовательной детализации и сборочный	алгоритмы и
	метод.	подпрограммы
5	Работа с учебным исполнителем алгоритмов:	§5. Вспомогательные
	использование вспомогательных алгоритмов	алгоритмы и
		подпрограммы
6	Язык блок-схем. Использование циклов с	§6. Циклические
	предусловием.	алгоритмы
7	Разработка циклических алгоритмов	§6. Циклические
		алгоритмы
8	Ветвления. Использование двухшаговой	§7. Ветвление и
	детализации	последовательная
	A cramounin	детализация алгоритма
9	Использование метода последовательной	§7. Ветвление и
	детализации для построения алгоритма.	последовательная
	Использование ветвлений	детализация алгоритма
10		Повторить тему
10	Зачётное задание по алгоритмизации	Повторить тему
11	Тест по теме «Управление и алгоритмы»	
	Введение в программирование, 17 ч	
12	Понятие о программировании. Алгоритмы	§8. Что такое
	работы с величинами: константы, переменные,	программирование
	основные типы, присваивание, ввод и вывод	§9. Алгоритмы работы
	данных.	с величинами
13	Линейные вычислительные алгоритмы	§10. Линейные
	•	вычислительные
		алгоритмы
14	Построение блок-схем линейных	§10. Линейные
	вычислительных алгоритмов (на учебной	вычислительные
	программе)	алгоритмы
15	Возникновение и назначение языка Паскаль.	§11. Знакомство с
	Структура программы на языке Паскаль.	языком Паскаль
	Операторы ввода, вывода, присваивания.	NSBIROW TIMORASID
16	Работа с готовыми программами на языке	§11. Знакомство с
10	Паскаль: отладка, выполнение, тестирование.	языком Паскаль
		ASBIROM HACKAJIB
	Программирование на Паскале линейных	
	алгоритмов.	
17	Оператор ветвления. Логические операции на	§12. Алгоритмы с
	Паскале	ветвящейся структурой
	Thermie	§13.
		Программирование
		ветвлений на Паскале
		§14.
		ů.
		Программирование
10	Вориоболио маражения и по	диалога с компьютером
18	Разработка программы на языке Паскаль с	§12. Алгоритмы с
	использованием оператора ветвления и	ветвящейся структурой
	логических операций.	§13.
		Программирование
		ветвлений на Паскале
		<u>§</u> 14.
		Программирование
		диалога с

		компьютером
19	Циклы на языке Паскаль	§15.
17	Epikibi na Asbike Hackasib	Программирование
		циклов
20	Разработка программ с использованием цикла с	§15.
20		Программирование
	предусловием	циклов
21	Сомотомно мислов и вотвисмий. А неовити	§16. Алгоритм Евклида
21	Сочетание циклов и ветвлений. Алгоритм	§16. Алгоритм Евклида
	Евклида. Использование алгоритма Евклида	
22	при решении задач	\$17 To 5
22	Одномерные массивы в Паскале	§17. Таблицы и
		массивы
		§18. Массивы в
22	n	Паскале
23	Разработка программ обработки одномерных	§17. Таблицы и
	массивов	массивы
		§18. Массивы в
2 :		Паскале
24	Понятие случайного числа. Датчик случайных	§19. Одна задача
	чисел в Паскале. Поиск чисел в массиве	обработки массива
25	Разработка программы поиска числа в	§19. Одна задача
2.5	случайно сформированном массиве.	обработки массива
26	Поиск наибольшего и наименьшего элементов	§20. Поиск
	массива Составление программы на Паскале	наибольшего и
	поиска минимального и максимального	наименьшего
	элементов	элементов массива
27	Сортировка массива. Составление программы	§21. Сортировка
	на Паскале сортировки массива	массива
28	Тест по теме «Программное управление	
	работой компьютера»	
	 Информационные технологии и общество, 3	
29	Предыстория информатики. История ЭВМ,	§22. Предыстория
	программного обеспечения и ИКТ	информатики
		§23. История ЭВМ
		§24. История
		программного
		обеспечения и ИКТ
30	Социальная информатика: информационные	§25. Информационные
	ресурсы, информационное общество	ресурсы современного
		общества
		§26. Проблемы
		формирования
		информационного
		общества
31	Социальная информатика: информационная	§27. Информационная
	безопасность	безопасность
32	Итоговый тест по курсу 9 класса	
33	Резерв	
24	Danama	
34	Резерв	